

POINTS À RELIER



Le pirate a volé quelque chose dans une boutique.
Découvre ce que c'est en reliant les nombres.

POINTS À RELIER

Relie les nombres dans l'ordre pour découvrir une partie de l'équipement du policier.



55 56 57 58
54 59
60 61
62 61
63
42 53
64
65
66
6
7
48 49 50 51
46 47
45
44
73 80 81 82
79
78 77
72 74 75 76 77
71 75 76 68 30
70 69 31
33 32
34
35
38 37 36
39
40
41
42 43
44
45
46 47
48 49 50 51
52
53
54
55 56 57 58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

POINTS À RELIER

Relie les nombres dans l'ordre pour découvrir ce qu'il manque au policier pour mener son enquête.

